**הוספת דוגמא חדשה לשימוש בבלוקלי כמו המבוך ,הגרף וכו' :**

להעתיק שימוש קיים של בלוקלי למשל הקוד , ולהעתיק את התוכן לתיקייה החדשה אותה אנחנו נפתח.

**יצירת בלוק חדש (צורה שלו וכניסות ויציאות) –**

להכנס לבלוק פקטורי (נמצא ב: Blockly/apps/blockfactory) וליצור את הצורה המבוקשת.  
ה-language code - זה הקוד שמייצג את הצורה של הבלוק החדש.  
הgenerator stub זה הקוד שמתורגם לפייטון/גאווה סקריפט של הבלוק שיצרנו.  
להעתיק את כולם לתוך הקובץ החדש לדוגמא newblocks.js  
בתוך הקובץ js החדש שיצרנו - מוכנסת הלוגיקה בכתיבה של הקוד שאנחנו רוצים שהבלוק יציג.

**הוספה של קטגוריה חדשה בtoolkit –**

כניסה לקובץ template.soy בחירת המקום בו רוצים להוסיף את הקטגוריה החדשה של הכלים.

למשל השורה –

<category name="ViStrategy functions">

🡪 this should be the name of the new block <block type="vis\_stock"></block>

</category>

משמעות הפעולה הנ"ל - תוסיף את הקטגוריה VISTRATEGY לפונקציות שיכילו את הבלוק החדש vis\_stock.

לאחר ההוספה צריך להריץ את שורת הקוד ב- cmd של התיקייה בה אנחנו עובדים   
java -jar ../\_soy/SoyToJsSrcCompiler.jar --outputPathFormat generated/en.js --srcs ../common.soy,template.soy

)השורה נמצאת למעלה בtemplate.soy.(

**הוספה לindex.html של הקובץ גאווה סקריפט החדש –**

נכנסים לשם ומוסיפים לפני סיום הbody את השורה הזאת

<script type="text/javascript" src="newblocks.js"></script>

כאשר newblocks.js זה הקובץ גאווה סקיפט החדש שיצרנו.